

2016年福建省首届高校大学生教育技术技能大赛之 网站及APP开发比赛说明

一、作品提交

参赛作品包括网站和APP。

1、网站及APP作品范围不限，自主命题，自主设计，主题健康。APP作品应符合时下主流APP规则，特别鼓励具有一定创新的作品。APP必须基于安卓或IOS系统设计开发。

2、须提供最终的作品及相关文件包括：源代码、基础数据、安装及使用手册、演示视频。

安装及使用手册至少应包括：

(1) 程序运行的环境；(2) 网站地图；(3) 用户口令。

演示视频至少应包括：

- (1) 作品设计的创意来源和开发理念；
- (2) 作品的实用价值和主要创新点；
- (3) 作品的界面、主要功能和功能版块；
- (4) 作品的适用对象、应用场景和应用前景。

二、作品视频（展示版）提交要求

编码格式：H.264

视频尺寸：720*576，对应字幕大小为中文28，英文26

帧率：不高于25 fps, 推荐15fps

码流：不高于1024kbps

视频格式：MP4

音频设置：立体声双声道比特率192Kbps 采样频率48KHZ

二、评分依据

1、评审标准

一级指标	二级指标	指标说明
主题 与内容 (30分)	选题(10分)	选题新颖,且能反映用户需求
	功能(20分)	功能模块围绕选题开发,功能完整、丰富。
技术 (30分)	先进性(10分)	程序运行效率高,采用一些较为先进的技术手段
	稳定性(10分)	程序兼容性好,适合不同软件环境;有安全性设计
	规范性(10分)	代码、数据库设计规范,可读性好
用户体验 (20分)	美工体验(10分)	界面美观大方,简介清晰,能反映主题的特性
	操作体验(10分)	页面布局、业务流程等符合用户习惯,操作便利
创意 (20分)	主题创意(10分)	选题能引领用户需求,内容具有创新性
	风格创意(10分)	作品风格别具一格,表现力强

2、网络在线答辩要求

参赛团队对作品技术难点与创新点自评等,回答评委问题。评委将与选手进行互动并点评。每个作品答辩时间限10分钟以内。

2016年福建省首届高校大学生教育技术技能大赛组委会

2016年3月1日