

福建省经济和信息化委员会
福建省教育厅
福建省人力资源和社会保障厅
福建省商务厅文件
福建省科学技术厅
福建省总工会
共青团福建省委

闽经信软件〔2016〕283号

关于举办第六届海峡两岸信息服务创新大赛暨
福建省第十届计算机设计大赛的通知

各有关单位，各高等院校：

为了认真贯彻《福建省人民政府转发国务院关于进一步鼓励

软件产业和集成电路产业发展若干政策的通知》(闽政文〔2012〕59号),进一步推动两岸信息技术和信息服务产业发展,促进产业交流合作,加强人才培养,鼓励青年人才创新、创意和创业,搭建信息技术和信息服务产业创新创业平台和人才培养平台,经研究,决定举办第六届海峡两岸信息服务创新大赛暨福建省第十届计算机软件设计大赛,决赛期间将同期举办“福建省2017年IT行业毕业生专场招聘会”。现将有关事项通知如下:

一、大赛组织

主办单位:福建省经济和信息化委员会、福建省教育厅、福建省人力资源和社会保障厅、福建省商务厅、福建省科学技术厅、福建省总工会、共青团福建省委。

协办单位:台北市电脑商业同业公会、福州市经济和信息化委员会、厦门市经济和信息化局、福建省信息产业工会、福建软件国际合作联盟、福建海西青年创业基金会、福建省软件行业生产力促进中心、福州863软件专业孵化器服务中心、福建省电子商务协会、福建省广告协会、福建省高新技术产业创业服务中心、福州市高新技术产业创业服务中心、福建省青年创业促进会、福州大学国家大学科技园、泉州市高新技术产业创业服务中心。

承办单位:福建省软件行业协会、福州市软件行业协会、厦门市软件行业协会、福州软件园、厦门创新软件园、福建省大中专毕业生就业工作办公室、福建省众创空间协会、福建省动漫游戏行业协会、福建电子信息教育中心。

创投联盟:赛富基金、华兴创投、3W咖啡、中国网库、泽厚

资本、之宝创投、道明资本、汇银资本、永益投资、阳光能量投资、福建创业联盟。

总冠名单位：福建顶点软件股份有限公司

设题单位：福建顶点软件股份有限公司、网龙网络有限公司、锐达互动科技股份有限公司、福建新意科技有限公司、新东网科技有限公司、大娱号信息科技股份有限公司、福建省凯特科技有限公司、智童时刻（厦门）科技有限公司、福州火龙文化传媒有限公司、福建时创电子科技有限公司。

实施主体单位：福州软件园产业服务有限公司。

官方网站：ds.fjsoft.org

二、大赛活动

（一）大赛进程

2月—3月：完成大赛总体规划

3月—4月：大赛赛题调研、发布

4月—5月：大赛启动仪式，宣布大赛正式启动

5月—9月：入围赛及赴台选拔赛

8月21日：赴台选拔报名截止

9月15日：大赛参赛报名和项目提交截止

9月下旬：公布决赛名单及赴台比赛名单

10月31日：大赛决赛

11月5日：赴台参赛

11月—12月：大赛加油站配套服务落地

（二）大赛专题活动

人才专题（3月—12月）

1. “就业大福建—福建 IT 企业高校寻才计划”；
2. “省外学子回闽行动”系列对接活动；
3. 10月31日福建省2017年IT行业毕业生专场招聘会。

创业专题（4月—10月）

1. “名人创业堂”八闽院校大学生创业巡回辅导；
2. “成长秀”创业项目路演；
3. “创业下午茶”创客深度辅导。

产学研专题（3月—10月）

1. 5·18 产学研对接会；
2. 设题企业开放日、校企交流会；
3. 产学研联合实验室、产学研项目一对一对接活动。

三、参赛对象

1. 在校学生（配有指导老师1名）；
2. 创业企业；
3. 创客；
4. 从事与大赛赛题相关研究或开发的社会团体、个人。

鼓励校企合作组队队伍，鼓励 IT 专业学生与非 IT 专业学生组队参赛。参赛者可以个人或小组组队名义报名，每个参赛小组人员不超过6名，其中每组指定项目经理1名。

四、报名办法

（一）报名时间：2016年4月1日—9月16日。

（二）报名方式：统一网上报名

大赛官方网站: ds.fjsoft.org

大赛主办方将验证参赛者的报名材料, 弄虚作假的参赛者将取消入围和获奖资格, 并通报其所在学校或单位。

报名咨询: 0591-87860151-832

大赛 Q 群: 254666005 (两岸信息服务创新大赛)

QQ 咨询: 168585766 (福州软件园)

五、大赛赛题

根据大赛的宗旨, 把比赛分成“公共专题类”和“指定专题类”两大类, 其中“公共专题类”包含创新、创意和创业三个组, 赛事关注信息服务业的升级转型, “创新”关注技术创新让城市更智慧, “创意”关注创意设计让生活更美好, “创业”关注扶持初创型团队让社会更有活力; “指定专题类”由各企业设置专题组, 设计作品题材不做具体限定。(赛题分类说明详见附件 1)

六、奖项设置

(一) 大赛主要奖项

大赛根据各类赛题及分组, 分别设置对应的奖项, 提供获奖证书和奖杯。详情如下:

1. 创业·创客组奖项设置

根据参赛人数, 设置创业一等奖、二等奖、三等奖若干队。

一等奖: 获奖证书+奖杯+10000 元奖金或奖品

二等奖: 获奖证书+5000 元奖金或奖品

三等奖: 获奖证书

2. 创新、创意组奖项设置

大赛根据参赛人数设一、二、三等奖。

一等奖：获奖证书+奖杯+3000 元奖金或奖品

二等奖：获奖证书+1000 元奖金或奖品

三等奖：获奖证书

3. 指定专题类奖项设置

大赛根据企业设置的奖金数额以及参赛队伍数量等情况，设立对应奖项，具体奖金数额将于 2016 年 6 月上旬在大赛网站（ds.fjsoft.org）随比赛办法和赛题一起发布。

（二）大赛附加奖项

1. 可由大赛组委会从获一等奖的团队中择优推荐 3 名一线职工（非在校学生、非企业负责人，且正式从事本种工作 3 年以上），符合条件的，按程序向省总工会申报“福建省五一劳动奖章”。

2. 可由大赛组委会从获一等奖的团队中择优推荐 3 个团队（非在校学生团队，符合条件的，按程序向省总工会申报“福建省工人先锋号”。）

3. 可由大赛组委会从获二等奖及以上的团队中择优推荐 5 名一线职工，符合条件的，按程序向省总工会申报“福建省金牌工人”。

4. 可由大赛组委会从获三等奖及以上的团队中择优推荐 10 名项目经理（非在校学生、非企业负责人，且从事相关工作 3 年以上，女性），符合条件的，按程序向省总工会申报“福建省五一巾帼标兵”。

5. 可由获一等奖的团队中择优推荐 1 名年龄在 35 周岁以下，

且符合条件的企事业单位员工(含一等奖团队的指导老师),按程序向团省委申报“福建省青年岗位能手”。

6. 连续3年指导团队参赛且获奖的指导老师,可经大赛组委会推荐,获得“优秀指导老师”荣誉。

(三) 大赛配套政策

1. 教育厅配套政策: 获得一等奖的高校团队指导老师,符合条件的,优先支持申报福建省教育厅中青年教师教育科研项目。

2. 人社厅配套政策: 支持获奖团队入驻民营互联网创业孵化基地、农村互联网创业园。属在校大学生和毕业五年内高校毕业生的,可优先入驻我省各地高校毕业生创业孵化基地(大学生创业园);享受我省扶持高校毕业生创业的各项优惠政策。

3. 商务厅配套政策: 参赛企业参加省商务厅2016年境内外服务贸易重点展洽会的,可获得展位会、会务费补助。

4. 科技厅配套政策: 获奖企业团队,可优先申请2016年省科技厅的中小企业创新资金,以及优先申请2016年省科技厅的科技项目;可优先入驻省科技厅体系孵化器,并减免一年房租。

5. 团省委配套政策: 获奖团队可按程序向团省委申请入驻省青年创业服务中心,并享受同等条件优先入驻待遇;获奖团队可按程序申请参与福建青年创业计划,并享受同等待遇优先录取待遇。

6. 福州软件园配套政策: 获奖团队可按程序向福州软件园申请入驻软件园创客谷,并享受同等条件优先入驻待遇。

7. 动漫游戏配套政策: 获奖的福州市动漫游戏企业,可根据

《福州市动漫游戏产业发展扶持奖励办法》，获得奖励 5 万元。

（四）大赛配套服务

1. 资本对接：参赛团队有机会获得大赛创投联盟 3 亿元资金池的投资。

2. 人才服务：大赛主办单位、大赛实施单位与高校、大赛承办单位、协办单位共建福建信息技术人才公共服务平台，提供毕业生、参赛团队的就业对接服务。

3. 导师服务：入围决赛的团队，可免费享受创业导师提供的创业辅导，最终入孵的团队将可享受创业过程的深度辅导。

4. 空间服务：参赛获奖团队可优先申请入驻大赛加油站、享受大赛加油站企业宣传、法律和人才等服务。（创咖合作伙伴详见大赛官网）

七、大赛联系方式

（一）联系电话：0591-87860151-832

传 真：0591-87860156-808

QQ 咨询：168585766（福州软件园）

大赛 Q 群：254666005（两岸信息服务创新大赛）

（二）联系邮箱：ds@fjssoft.org、168585766@qq.com

（三）大赛办公室：福州软件园 D 区 1 号楼，福建软件公共技术服务中心（邮编：350003）

（四）大赛比赛办法、规则和赛题等可在大赛官方网 ds.fjssoft.org 查询。

附件：赛题分类分组说明



福建省经济和信息化委员会



福建省教育厅



福建省人力资源和社会保障厅



福建省商务厅



福建省科学技术厅



福建省总工会



共青团福建省委

2016年5月24日

(此件主动公开)

附件

赛题分类分组说明

类别	组别	比赛内容
公共专题类	创新组	侧重关注云计算、大数据、移动互联应用、集成电路设计、基于地理位置应用、等领域的创新应用,如:涉及物联网、智能家居、人体感知、可穿戴设备、智慧城市等领域的相关集成应用;涉及智能交通、减灾防灾、商贸流通、医疗健康、精细农业、在线教育等领域的移动互联应用;涉及大数据研发应用与智能产品、智能制造、智能管理及云计算、虚拟现实、智能控制和嵌入式操作系统相结合的应用软件等,以及各种电商网站、平台网站、各种服务于便利民生的应用解决方案、各类信息化增值服务。
	创意组	注重文化创意与科技融合,征集能展示创意观点的设计,具体为动漫影视、游戏、广告创意、工艺美术等作品,如虚拟场景、flash动画、二维和三维动画、传统手绘、工艺美术、微电影、游戏、学习课件等。
	创业·创客组	参赛企业应为符合国家划型标准的中小企业,主要从事高新技术产品研发、制造、生产及服务等方面的业务,拥有自主知识产权且无产权纠纷,经营规范,社会信誉良好,无不良记录的非上市企业。
指定专题类	“互联网金融”·顶点软件专题组	基于移动手机平台或windows平台,设计以互联网金融、证券金融投资、金融工程为方向,征集各类系统创意及应用。作品类别可以是个人理财、众筹、财富管理、量化套利模型或策略工具、金融工程相关工具等。
	“移动互联网终端+教育”·锐达科技专题组	本次专题主要征集教学活动或与校园日常生活服务息息相关的APP应用,优先征集中小学相关的应用。如:以移动互联网终端应用为方向,结合“云服务”,以“云”到“端”的无缝连接,使小学/初中/高中的学生能运用自带的手机、PAD、笔记本等智能设备在进入校园内后,实现师生互动、生生互动、家校互动及远程课堂等新型智能教学模式,校园活动更加智能化、移动化、个性化。
	“移动互联网+微服务”·新意科技专题组	构建基于移动互联网的智能客户服务系统,作品围绕“移动互联网+微服务”理念展开,解决产品在客户使用过程中出现的各种问题和需求。功能包括但不限于:问题管理(问题受理、问题跟踪和问题解答)、需求管理(需求收集、需求跟踪、需求反馈)、服务请求管理(服务预约、服务实施、服务结果评价)、智能知识库、在线交流等。提供方式:以微信公众号的方式提供最佳。

类别	组别	比赛内容
	“智慧城市”·新东网专题组	充分利用物联网、互联网、云计算、高性能计算、智能科学等新兴信息技术手段,对城市居民生活工作、企业经营发展和政府行使职能过程中的相关活动与需求,进行智慧感知、互联、处理和协调,使城市构建成为一个由新技术支持的涵盖市民、企业和政府的新型城市生态系统。 本主题重在探索未来智慧城市的业务场景,响应国家智慧城市的政策,专注于如资讯、生活、健康、服务、公益、出行、旅游等主题及有助于智慧城市相关产业的发展,如普惠金融、精准扶贫、众创等。
	“微课\慕课”创意作品制作·大娱号专题组	“微课\慕课”是实现教育公平的有效形式,是帮助人们树立终身学习理念、构建学习型社会的重要手段。根据福建大娱号公司提供的制作规范,使用 3D MAX 软件制作教学视频虚拟场景或使用福建大娱号公司提供的视频制作设备,录制一段“微课/慕课”视频。
	“移动 APP 应用”·凯特科技专题组	基于 Android 或 IOS 开发平台,采用原生、混合或基于 Xamarin 开发模式,征集各类基于移动互联网 APP 终端应用。作品类别方向可为:声像资料编辑、归档及调阅管理;场景监控及系统运行管理;三维仿真;互联网信息多维分析关联整合展现;即时通讯(C/S 架构)等。
	“儿童机器人的交互设计专题”·智童时刻专题	机器人和儿童之间的互动方式,包括了生动的表情、动作、音效、灯光特效,及互动游戏等交互领域。参赛作品可围绕语音识别、视觉识别、触摸、遥控、超声波等技术,提供机器人在特定交互领域的完整交互设计方案,如机器人的一套表情设计及应用方案,或是机器人的一套动作声光特效设计及应用方案,或是一套基于卡片的机器人互动设计方案。设计方向可参考 Furby(菲比精灵)、Dash and Dot 等。
	“VR 及数据众包平台”·网龙专题组	虚拟现实是当前产业热点之一,虚拟现实部分与用户及真实环境物件的交互应用是十分重要的工作方向,涉及人工智能与模式识别,特别是大数据下深度学习的相关研究成果,如,VR 环境下沉浸式人机对话系统、真实环境下场景物件识别及其相对虚拟现实部分的互动等等。本专题希望参赛者围绕虚拟现实场景下人工智能相关应用展开工作,可以是利用现有技术上层应用开发,也可以是服务于底层研究的数据平台与工具。
	《仓鼠快跑!》原创动画·火龙动漫专题组	结合《仓鼠快跑!》故事背景(详阅大赛网站专题页)创作相关动漫作品,人设自定,类型包括但不限于动画短片、四格漫画、聊天表情,要求:人物形象、性格、剧情紧扣故事背景,内容需富有创意、笑点十足。

类别	组别	比赛内容
	“3D 创意设计+云服务”·时创创意设计专题组	基于创新设计和企业云服务平台，作品展现 3D 创新设计的最新理念，结合企业提供的 3D 打印云服务平台，设计功能包括但不限于：创意设计、三维数字化建模、三维仿真分析、虚拟装配、3D 打印、实物装配和测试的作品。注重模型精度、虚拟装配、实物装配和测试，如设计独特的结构，以解决小空间大流量风机的设计问题等。作品提交方式：以实物提交

福建省经济和信息化委员会办公室

2016 年 6 月 1 日印发