

# 关于举办“安腾杯”第五届厦门大学 人工智能挑战赛的通知

厦门大学人工智能挑战赛是厦门大学校级学业竞赛项目，第五届赛事将于2025年11月-2026年3月举行，现发布报名通知如下。

## 一、赛事简介

厦门大学人工智能挑战赛由厦门大学教务处和厦门大学信息学院共同主办，由厦门大学信息学院团委、信息学院实验教学中心（国家级实验教学示范中心）、厦门大学人工智能社团（梦工厂、厦门大学华为“智能基座”学生社团）承办。该竞赛面向全校各专业本科生，已成功举办了四届。

赛事旨在“以赛促学、以赛促训、以赛促新”，提高学生对人工智能领域的学习兴趣，并提升学生的实践能力与创新能力。赛事同时也为相关国家级、省级赛事发掘、培养参赛选手。

## 二、比赛主题与内容

本届人工智能挑战赛的主题是“智行合一，百花齐放”。赛事分为3个赛道。

### （一）赛道1：巡线小车

本赛道要求参赛人员根据所给材料自主设计、搭建并开发一辆用于自动巡线、转弯与泊车的小车。

参赛人员组队报名并提交设计方案。经初步筛选后，组委会将为每支入围参赛队伍提供一套华为昇腾Atlas 200I DK A2开发板套装（含小车机械、电气组件，摄像头，SD卡等，参赛者可在此基础上改进）并提供相关的基础培训。

1. 组委会提供demo作为参考。
2. 入围决赛的队伍需按通知要求上传完整的数据集与相关文件，各参赛队应确保提交资料与作品呈现效果相符。各组提交资料的完整性、规范性和可信度为作品奖励等级评定的重要基础。
3. 地图与评分细则详见附件。

### （二）赛道2：人工智能应用

参赛人员基于人工智能技术需求组队，提出设计方案并实现。各作品须具有实用性、功能要素较为完备（具有人工智能因素、使用了（包含但不限于）

后续一个或者多个技术：软件前端、后端、小程序端（微信/鸿蒙等等）。最终评分将综合考量作品的创新性、综合性、应用价值、完成度和投入情况。

1. 参赛队伍可以申请基于昇腾开发板（Atlas200I DK A2）边缘设备与配套设备（如摄像头，SD卡等），若申请边缘设备，则最终应用应部署在边缘端。

2. 入围决赛的队伍需按通知要求上传完整的数据集与相关文件，各参赛队应确保提交资料与作品呈现效果相符。各组提交资料的完整性、规范性和可信度为作品奖励等级评定的重要基础。

3. 评分细则详见附件。

### （三）赛道 3：人工智能普及（教育）

为推动数字实验平台人工智能算力在本科人才培养中的普及应用，特设本赛道，参赛生以自己的方式建设人工智能相关实践案例。各组围绕机器学习、深度学习、机器视觉、自然语言处理、大语言模型、智能体等方面的教学需求、专业案例、交叉应用编写学习材料，用于人工智能各阶段教学。案例要求配备文档手册(\*.md，包含原理和实验步骤)、代码文件 (\*.ipynb)；案例文档材料应该包含但不限于设计思路、实验目的、实验原理、实验步骤。可选择提交（包含但不限于） ppt、动画和视频等辅助素材。

1. 本赛道应用须在组委会提供的基于 Pytorch2.1.0、8G 显存的单用户昇腾训练环境中测试可用。本赛道作品的推广使用权、出版权由组委会享有；如用于商业使用的，参赛队享有扣除成本后的收益权。

2. 评分细则详见附件。

### （四）参赛须知

1. 本赛事重在锻炼参赛选手的思考、学习、实践和协作能力，在给定的时间内完成作品的承压能力。
2. 对于以上赛道参赛队伍，组委会均提供基于 Pytorch2.1.0、8G 显存的国产昇腾单用户环境作为训练支持。
3. 赛道 1、2 参赛作品应具有原创性，不得将过往各级别获奖作品原样参赛；过往参赛作品应具有较大的改进后方可参加本次赛事且应如实说明过往参赛经历、本次参赛工作内容；不得将科研项目进行包装后参加比赛。
4. 赛道 3 鼓励将过往的作品、成果进行教学资料转换；如果使用团队项目进行教学资料建设的，参赛队伍应该提供团队负责人书面同意书。
5. 各赛道参赛组获奖作品默认同意参加梦工厂后续的科创作品打磨、竞赛工作。

## 三、奖项设置

本次比赛获奖名额与奖品设置如下：

1. 特等奖 1 名，奖金 2000 及获奖证书、纪念品。
2. 一等奖 2 名，奖金 1200 及获奖证书、纪念品。

3. 二等奖 4 名, 奖金 800 及获奖证书、纪念品。
4. 三等奖 8 名, 奖金 600 及获奖证书、纪念品。
5. 完赛奖(全体完赛者), 完赛证书、纪念品。

注:

1. 获奖名额将根据各个赛道的最终报名情况分配。
2. 决赛(各赛道混合)综合评分的前7名经现场汇报、问答、作品展示,按得分排序取特等奖、一等奖、二等奖。
3. 特等奖作品原则上应该兼具新颖性、展示性和完成度,具备一定的功能且实现参数较优。
4. 纪念品为定制精美黄铜书签。

## 四、参赛对象、参赛方式与比赛场地

1. 参赛对象: 厦门大学全日制在校本科生。
2. 参赛方式: 每支队伍最多 5 人, 各队伍自行组队。
3. 赛事培训: 组委会将为赛道一的参赛队提供基础培训, 时间与地点待报名结束后公布。
4. 比赛形式:
  - 赛道一队伍需要在指定地图上进行现场演示, 随后进行汇报与答辩。
  - 赛道二、赛道三队伍需要进行现场汇报、答辩及作品演示。
  - 初赛结束后, 入围决赛的队伍有一周时间对作品进行进一步完善改进, 并于决赛前一天提交所有资料, 之后不再允许对作品做出任何更改。决赛前将由组委会把提交的资料拷贝到答辩电脑中。

## 五、时间安排

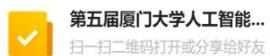
- 2025年11月30日晚上20:00: 报名截至  
2025年12月 8 日晚上20:00: 作品方案提交截至  
2025年12月10日全天: 于西部片区4号楼303领取开发者套件(如有需求)  
2026年3月14日上午 9:00: 初赛开幕  
2026年3月14日下午14:30: 赛道一汇报与答辩  
2026年3月20日中午12:00: 决赛资料提交截止  
2026年3月21日上午 9:00: 决赛开幕

## 六、报名方法

二选一即可。

1. 填写收集表表: <https://docs.qq.com/form/page/DTXRjdXhmYkZLTUpQ>

2. 扫描二维码：



3. 报名后请加入QQ答疑群：980878022



## 七、联系方式

如有任何问题可反馈至：

1. 邮箱：1984861420@qq.com
2. 电话：陈同学 19917055161, 李老师 13860139702

或在答疑群中提出